

附件 2：示范课题 2 “如何探索搭建数字世界与物理世界的桥梁”

## 中国科学技术大学创新创业学院福昕创新实验室

### 创新创业课题征集表

姓名	***	性别	*	学号/工号	*****
所在学院/实验室	*****学院				
手机	*****	邮箱	*****@ustc.edu.cn		
课题名称	如何探索搭建数字世界与物理世界的桥梁				
课题描述	<p>(包括课题背景、目标、预期的工作量、难点、创新点及预期成果的呈现方式等，可另附页)</p> <p><b>背景：</b></p> <p>随着高科技的发展，人们生活中越来越多的事情进入了数字世界，然而很多事情必然还在物理世界中，例如我们可以在手机上的数字世界里看到美食照片并预定餐饮，但真正欣赏美食必定还要在物理世界中尝试餐饮。另一方面，不同人群进入数字世界的程度不同，这在人们生活中造成了交流沟通的困难。因此，十分必要搭建数字世界与物理世界的桥梁。在以上美食的例子中，目前的桥梁是送餐小哥。在不同人群（例如老年人与年轻人）交流沟通的问题上，目前也有不少解决方案来搭建不同人群交流沟通的桥梁。</p> <p><b>目标：</b></p> <p>此课题的目标是探索人们生活中有哪些方面需要搭建数字世界与物理世界的桥梁，又有哪些高科技手段可以用于搭建这个桥梁，并设计和构造原型系统来展示这个桥梁的必要性和可行性。</p>				

### **预期的工作量、难点、创新点：**

每周不少于 4 个小时的工作量。

难点在于开展广泛需求调研、找到需要搭建桥梁的实际场景和所需的高科技手段、完成一个用户体验好而且功能完整的原型系统。预期的创新点可能是设计出一款产品或者一项服务，解决人们自己尚未明确意识到的一个痛点问题。

### **预期成果的呈现方式：**

提交完整的项目文档，包括需求调研报告、现状调研报告、团队头脑风暴记录、不同设计方案分析、用户体验原型、功能设计原型、用户测试反馈、所有迭代过程的思路、以及每个团队成员参与项目后的感受和对未来进一步改进的展望。参与项目结题报告会，用图文并茂、多媒体呈现方式向听众报告项目的创新成果，同时展示创新成果的原型系统。